

MANUAL DE PROGRAMACION RAPIDA MATRIX 6/816

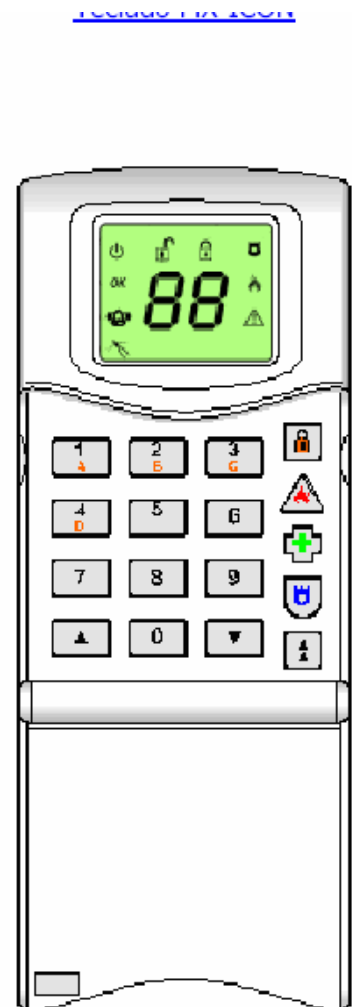
¡MUY INPORTANTE!



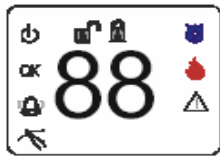
- ESTE EQUIPO DEBE DE SER CONECTADO A TIERRA FISICA
- A ESTE MODELO DE PANEL SE LE PUEDE CONECTAR HASTA CUATRO TECLADOS HASTA UNA DISTANCIA DE 100 METROS UTILIZANDO CABLE PAR TRENZADO CLASE UTP 5 Y/O HASTA 60 METROS UTILIZANDO CABLE MULTIFILIAR CALIBRE 20.

CARACTERISTICAS DEL TECLADO: ESTE PANEL BIENE EQUIPADO CON UN TECLADO DE PANTALLA DE LCD BASADO EN ICONOS, HECHO DE PLASTICO ABS DE 3 Mm. DE ESPESOR, AUTOILUMINADO.

	<p>Botones Numéricos</p> <p>Para introducir códigos de usuario y otros valores</p>
	<p>A Y B</p> <p>Para seleccionar modo Armado A o B</p>
	<p>Botones direccionales</p> <p>Para moverse a través de la pantalla</p>
	<p>Botón Armado</p> <p>Para cambiar modo Armado y opciones on/off en funciones del Usuario e Ingeniero.</p>
	<p>Botón Fuego</p> <p>Para activar alarma de fuego</p>
	<p>Botón Medico</p> <p>Para activar emergencia médica</p>
	<p>Botón Pánico</p> <p>Para activar alarma de pánico</p>
	<p>Botón de función</p> <p>Usado durante procedimientos de programación del Usuario e Ingeniero</p>



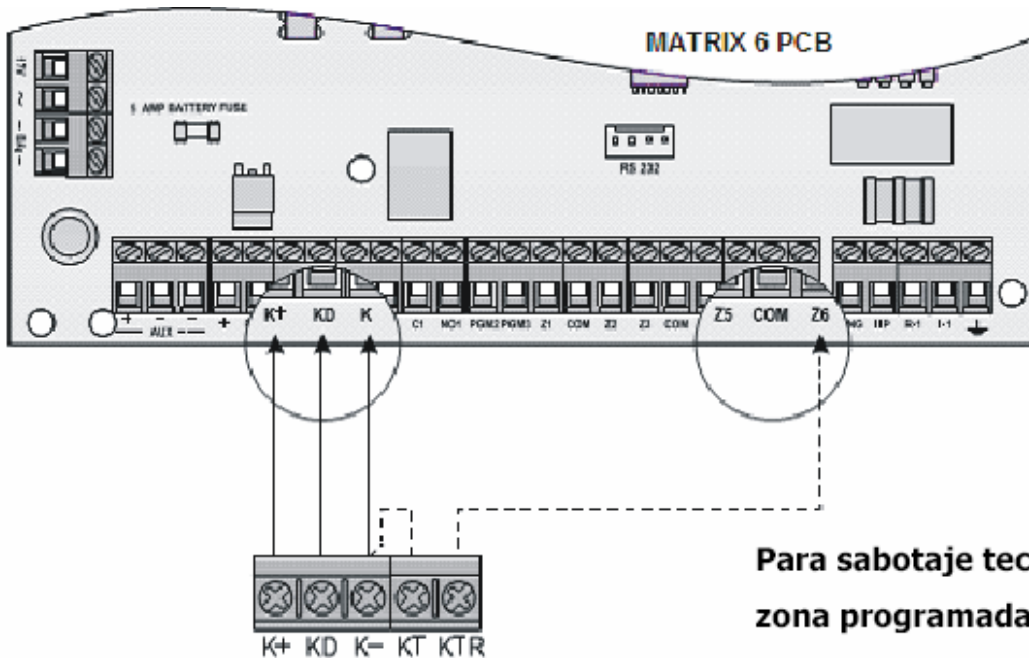
CARACTERISTICAS DE LA PANTALLA Y SIGNIFICADO DE LOS ICONOS:



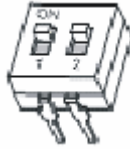
- Alimentacion
- Sistema Desarmado
- Sistema Armado
- Panico
- Indicacion de fuego
- Averia
- Sabotaje
- Indicacion de alarma
- OK** Sistema listo

EL SIMBOLO DE ESTANDO EN MODO DE PROGRAMACION SIRVE PARA INDICAR CUANDO SE MUESTRA EN PANTALLA “ON” Y CUANDO NO ESTA PRESENTE “OFF”.

CONEXIÓN DEL TECLADO:



ESTE TECLADO UTILIZA UNICAMENTE TRES CABLES ALIMENTACION (+) **K+**, ALIMENTACION (-) **K-** Y DATOS **KD**, SI SE CONECTA UN SOLO TECLADO CHECAR QUE LOS SWITCHES SE ENCUENTREN EN ESTA POSICION:



PROGRAMACION RAPIDA (SOLO FUNCIONAMIENTO BASICO).

• ENTRAR A PROGRAMACION:

OPRIMA **9999**, ESTO ES DOS VECES LA TECLA DE FUNCION Y EL CODIGO DE INSTALADOR (9999 VALOR DE FABRICA), EN ESE MOMENTO APARECERA EN LA PANTALLA EL SIGNO PARPADEANDO LO QUE NOS INDICA QUE ESTAMOS DENTRO DEL MODO DE PROGRAMACION.

• CAMBIAR FRECUENCIA Y TIPO DE RELOJ:

OPRIMA **200** OPRIMIR LA TECLA HASTA QUE APAREZCA EN PANTALLA EL NÚMERO “5” EN ESE MOMENTO OPRIMA LA TECLA APARECERA EN PANTALLA LA FIGURA ESTO ES ALARMA POR FALLA EN LINEA TELEFONICA, OPRIMA LA TECLA HASTA QUE APAREZCA EL NUMERO “7” AHÍ OPRIMA LA TECLA APARECERA EN PANTALLA LA FIGURA ESTO ES “ON” FRECCUENCIA 60 HZ, OPRIMA LA TECLA HASTA QUE APAREZCA EL NUMERO “8” Y OPRIMA LA TECLA APARECERA EN LA PANTALLA LA FIGURA ESTO ES RELOJ POR ALTERNA, OPRIMA LA TECLA PARA GUARDAR.

• TIPO DE CONEXIÓN DE ZONAS: ESTO ES CON O SIN RESISTENCIA DE FIN DE LINEA:

OPRIMA **250** SI LE INSTALO RESISTENCIA OPRIMA EN LA PANTALLA DESAPARECERA LA FIGURA , SI NO SE CONECTAN RESISTENCIAS DE FIN DE LINEA ESTE PASO SE OMITE.

PROGRAMACION DE ZONAS.

LA PROGRAMACION DE ZONAS SE REALIZA SEGÚN LA SIGUIENTE TABLA:

No.	TIPO DE ZONA	No.	TIPO DE ZONA
00	ENTRADA / SALIDA	06	ZONA DE 24 HRS.
01	ACCESO/INTERIOR	07	RONDA DE LLAVES
02	INSTANTANEA	08	PASO AL TECLADO
03	OMITIDO (BYPASSED)	09	SABOTAJE
04	FUEGO	10	LLAVE SOSTENIDO
05	PANICO (ASALTO)	11	LLAVE MOMENTANEO

























• PROGRAMACION ARMADO “A”

OPRIMA **251** ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 1 (00 AL 11) SEGÚN LA TABLA, EJM: ZONA 1 ENTRADA/SALIDA [251] [00], PARA GRABAR OPRIMA LA TECLA .

OPRIMA **252** ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 2 (00 AL 11) PARA GRABAR OPRIMA

OPRIMA **253** ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 3 (00 AL 11) PARA GRABAR OPRIMA

OPRIMA **254** ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 4 (00 AL 11) PARA GRABAR OPRIMA





























OPRIMA		255 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 5 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		256 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 6 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		257 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 7 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		258 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 8 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		281 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 9 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		282 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 10 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		283 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 11 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		284 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 12 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		285 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 13 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		286 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 14 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		287 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 15 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		288 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 16 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	

IMPORTANTE!

LAS ZONAS DE LA 07 A LA 16 NO ESTAN DISPONIBLES PARA EL PANEL MATRIX – 6.

EL TIPO DE ZONA “01” “ACCESO” OFRECE TIEMPO DE ENTRADA SI LA ZONA DE ENTRADA/SALIDA SE ABRE, SI LA ZONA DE ENTRADA/SALIDA NO ES ABIERTA ESTA ZONA (ACCESO) SE CONVIERTE EN INMEDIATA.

• PROGRAMACION ARMADO “B”

OPRIMA		261 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 1 (00 AL 10) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		262 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 2 (00 AL 10) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		263 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 3 (00 AL 10) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		264 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 4 (00 AL 10) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		265 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 5 (00 AL 10) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		266 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 6 (00 AL 10) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		267 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 7 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		268 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 8 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		291 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA PARA LA ZONA 9 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		292 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 10 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		293 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 11 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		294 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 12 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		295 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 13 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	
OPRIMA		296 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 14 (00 AL 11) PARA GRABAR	OPRIMA	

OPRIMA  297 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 15 (00 AL 11) PARA GRABAR OPRIMA 



OPRIMA  298 ENSEGUIDA EL TIPO DE ZONA POR LA ZONA 16 (00 AL 11) PARA GRABAR OPRIMA 

IMPORTANTE!



**LAS ZONAS DE LA 07 A LA 16 NO ESTAN DISPONIBLES PARA EL PANEL MATRIX – 6.
ESTA MISMA CONFIGURACION SE UTILIZARA PARA LOS TIPOS DE ARMADO “C” DE LAS FUNCIONES
351 A LA 388 Y PARA EL ARMADO “D” DE LAS FUNCIONES 361 A LA 398.**

TIEMPOS DEL SISTEMA.

• TIEMPO DE ENTRADA:

OPRIMA  502 SE MOSTRARA EN PANTALLA EL NUMERO “20” QUE ES EL TIEMPO DE ENTRADA DE FABRICA EN SEGUNDOS, PARA CAMBIAR EL TIEMPO DE ENTRADA INTRODUCIR DOS DIGITO (00 AL 99) TIEMPO EN SEGUNDOS, PARA GUARDAR OPRIMA .

• TIEMPO DE SALIDA:



OPRIMA  503 SE MOSTRARA EN PANTALLA EL NUMERO “20” QUE ES EL TIEMPO DE SALIDA DE FABRICA EN SEGUNDOS, PARA CAMBIAR EL TIEMPO DE ENTRADA INTRODUCIR DOS DIGITO (00 AL 99) TIEMPO EN SEGUNDOS, PARA GUARDAR OPRIMA .

PROGRAMACION DEL COMUNICADOR.



• PROGRAMAR CODIGO DE ABONADO O NUMERO DE CLIENTE.

OPRIMA  600 SE MOSTRARA EN PANTALLA EL ACTUAL CODIGO (1234) PARA BORRAR OPRIMA , INTRODUCIR EL NUEVO CODIGO DE CUATRO DIGITOS (1 AL 9) PARA GUARDAR OPRIMA .

• PROGRAMACION DEL NUMERO DE TELEFONO 1(CENTRAL RECEPTORA DE MONITOREO).

OPRIMA  651 ENSEGUIDA INTRODUCIR EL NUMERO DE TELEFONO HASTA 32 DIGITOS PARA GUARDAR OPRIMA .

• PROGRAMACION DEL NUMERO DE TELEFONO 2(CENTRAL RECEPTORA DE MONITOREO).

OPRIMA  652 ENSEGUIDA INTRODUCIR EL NUMERO DE TELEFONO HASTA 32 DIGITOS PARA GUARDAR OPRIMA .

• SALIR DE PROGRAMACION

OPRIMA  0 (CERO)

NOTA: ESTA PROGRAMACION RAPIDA SIRVE PARA ARRANCAR EL PANEL EN UNA INSTALACION BASICA, PARA MAYORES CARACTERISTICAS BASARSE EN EL MANUAL DE PROGRAMACION O SOLICITAR ASESORIA AL 01-800-999-25-25 DEPARTAMENTO DE INGENIERIA.